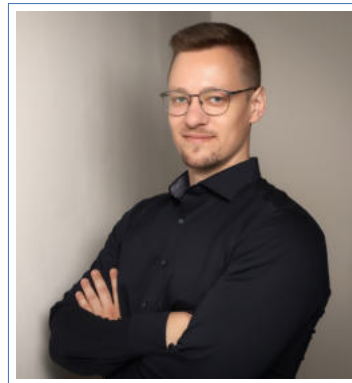


Marten Windler

B.Sc. Systems Engineering

Absolvent der Universität Bremen
Spezialisierung Automatisierungstechnik & Robotik

Hohentorsheerstraße 16
28199 Bremen
☎ +49 1573 331 8200
✉ mwindler@proton.me
[linkedin/martenwindler/](https://www.linkedin.com/in/martenwindler/)



Curriculum Vitae

- 2025.10. **Universität Bremen - M.Sc. Systems Engineering I**
- 2026.08.
 - Vorgezogene bestandene Master-Qualifikationen: Advanced Machine Learning, Konstruktionssystematik / Produktentwicklung, Extended Products, Forschungsgrundlagen I
- 2025.11. **BIBA Bremen GmbH - ROS-Entwickler, Werkstudent auf 74H-Basis**
- 2026.08.
 - KI-gestützte Portierung eines Bestandssystems in einer ROS-React-Umgebung im Projekt PassForM. Requirements-, Back- und Frontend-Entwicklung in ROS2, Rust und Elm zur 3D-Visualisierung eines wissenschaftlichen Demonstrators im Team Intelligente Produktions-Systeme.
 - Datenaufbereitung der BIBA-Publikationsdatenbank für Dr.-Ing. Dennis Kaiser
 - Wissenschaftliche Unterstützung eines Papers zum Thema Lean-Management für Dr.-Ing. D. Kaiser
- 2025.04. **TKMS Atlas Elektronik GmbH, Bremen - Abschlussarbeiter für B.Sc. Systems Engineering**
- 2025.09. **Thesis mit dem IAT Bremen unter Prof. Dr. Michels, M.Sc. Ricardo Bosold**
 - Unsicherheiten in machine-learning-basierten Surrogatmodellen für die szenariobasierte Validierung autonomer Systeme unter Herrn Daniel Autenrieth im A-LAB: Recherche und Implementierung eines Frameworks zur Analytik der Unsicherheiten mit Fokus Evidentieller Neuronaler Netzwerke verglichen mit Bayesischen Neuronalen Netzwerken in Bezug auf Kritikalitätsräume autonomer Systeme in Zusammenarbeit mit Herr Ninad Mavani.
- 2024.10. **Atlas Elektronik GmbH, Bremen - Studentisches Pflichtpraktikum**
- 2024.12.
 - Entwicklung zur Verifikation von autonomem Verhalten unter Daniel Autenrieth im A-LAB: Parametrisierter Algorithmus im Bustrophedon-Muster zur Simulation von Patrouillenfahrten der Seacat mittels Python.
- 2023.10. **Bremer Institut für Strukturmechanik und Produktionsanlagen - Studentische Hilfskraft**
- 2024.07.
 - Montage-Szenario-Entwicklung für die Anlage Emma mit Unreal Engine 5, Oculus Meta Quest 3 zur Promotionsbegleitung von Herrn Kenneth Rüstmann unter Prof. Dr.-Ing. Kirsten Tracht.
- 2024.04. **Universität Bremen - MINT Tutor für Systems Engineers**
- 2024.07.
 - Grundlagenveranstaltung für Höhere Mathematik, E-Technik, Informatik und Technische Mechanik
- 2024.04.25 **Bremer Institut für Produktion und Logistik GmbH - Studentischer Beisitz Promotionskolloquium**
 - Zu „Impact of the Cluster Topology of Autonomously Controlled Material Flow Networks on the Performance of a Logistic System“ von M.Sc. D. Wagner-Kampik unter Prof. Dr.-Ing. M. Freitag
- 2023.10. - 2024.03. **Universität Bremen - Grundlagen der Programmierung Tutor**
- 2022.10. - 2023.03.
 - Unter Dr. T. Laue für informatiknahe Studiengänge als Online-, Offline-, Deutsch-, Englisch-Format
- 2021.10. - 2022.03.
- 2018.10. - 2026.09. **Universität Bremen, Systems Engineering B.Sc., Endnote 2.6**
- 2018.01. - 2018.08. **Gruppe Für Gestaltung GmbH, Festangestellter Mediengestalter, Webentwicklung**
- 2015.08. - 2017.12. **Wilhelm Wagenfeld Schule, Betriebliche Ausbildung als Mediengestalter Fachrichtung Gestaltung und Technik bei der Gruppe Für Gestaltung GmbH**
- 2014.08. - 2015.08. **Bundesfreiwilligendienst im Sport, TV Sottrum, Breitensport-C-Trainer, 2. Vorsitzender**
- 2008.08. - 2013.08. **Gymnasium Sottrum, Allgemeine Hochschulreife, Endnote 2.3**

Sprachen

Englisch fließend in Wort und Schrift,
Deutsch fließend in Wort und Schrift.

Kenntnisse

Systems Engineering Requirements Engineering, MBSE, Systemanalyse und -Test, Verifikation & Validierung
Entwickelte Systeme Simulation, Digitaler Zwilling, Robotik, Autonomes System

Programmier-Kenntnisse	Python, C++, Java und einige Sonderformate.
Systems Engineering I M.Sc.	Advanced Machine Learning, Konstruktionssystematik / Produktentwicklung, Extended Products, Forschungsgrundlagen I
Systems Engineering B.Sc.	Höhere Mathematik, Elektrotechnik Grundlagen, Regelungstechnik Grundlagen, Systemtheorie, Messtechnik Grundlagen, Technische Mechanik Statik und Dynamik, Praktische und Technische Informatik, Produktionstechnik Grundlagen, Qualitätswissenschaften Grundlagen, Fertigungstechnik Grundlagen, Konstruktion Grundlagen, Datenbanksysteme, Rechnerarchitektur und Eingebettete Systeme, Modern Robot Control Architecture, Raumflugmechanik, Luft- und Raumfahrtantriebe, Microsoft Excel, Projektmanagement

Projektarbeiten im B.Sc. Systems Engineering

01.10. - 04.01. **Software-Projekt**

- Entwicklung, Validierung einer Unreal-ROS Schnittstelle zur Echtzeit-Positionierung von Industrieroboterarmen für generischen und kollaborativen Einsatz mehrerer Arm-Typen in einem Mixed-Reality-Szenario am bime unter Prof. Dr.-Ing. K. Tracht.

23.04. - 24.05. **Systemtechnik-Projekt**

- „B-Human“ Roboter-Fußball. Entwicklung eines Log-Analyse-Tools mit Filtern nach Python Ruff Standard. Filtern zur Multiprozess-Verarbeitung großer Datenmengen mit HTML-Bericht- und Konsolen-Ausgabe. Auswertung zur Fehler-Reduktion beim Schwellenwert der Pfeifen-Erkennung aus False-, True-, -Positive- und -Negative-Annotationen der Robocup German Open 2024 unter Dr.-Ing. T. Röfer, Dr. T. Laue.

Engagement

2025.09. - Jetzt **Mitglied im Verein Deutscher Ingenieure e.V.**

2021.10. - 2026.08. **Engagement im Studiengangsausschuss Systems Engineering**

Zertifikate

- **Udemy Zertifikate 2025 - 2026** – „DevOps MasterClass: Terraform Kubernetes Ansible Docker“, „Advanced Machine Learning Deep Learning Masterclass“, „Inverse Physics Informed Neural Networks“, „Physics Informed Neural Networks“, „The AI-Engineer Course 2026: Complete AI Engineer Bootcamp“, „The Data Science Course: Complete Data Science Bootcamp 2026“, „XAI: Explainable AI“
- **RoboCup German Open 2024** – Teilnahme mit dem B-Human-Projekt der Universität Bremen

Interessen, Hobbys

- Gewichtheben, Laufen, Radtouren, komplexe Brettspiele, Lesen